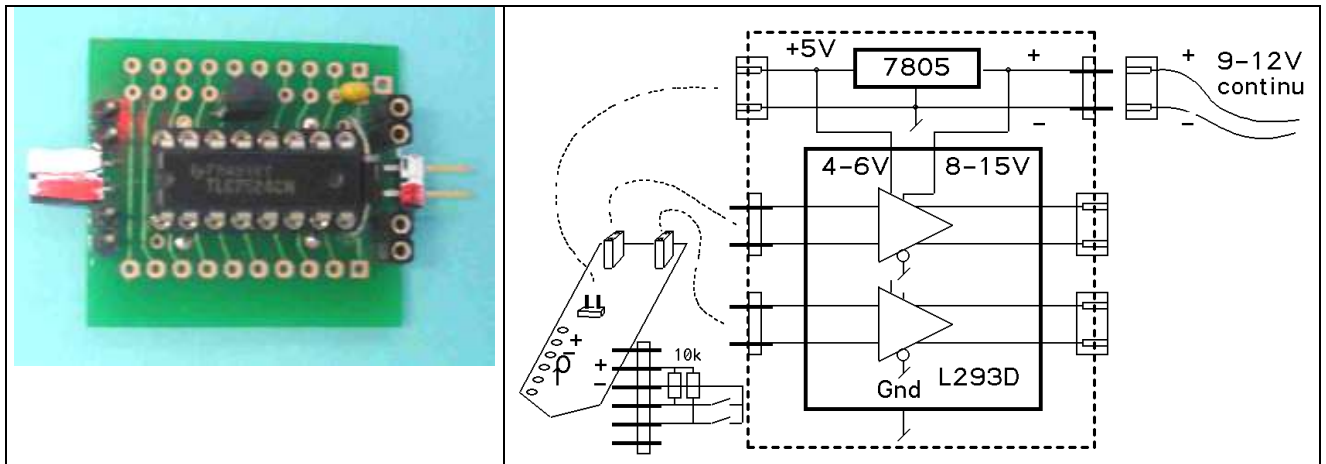


## K12V Kit Bimo pour commander des moteurs 6-12V

La carte du Bimo ne peut pas être alimentée en plus de 6 Volts, alors que les moteurs de Lego et FisherTechnik demandent du 9V et plus.

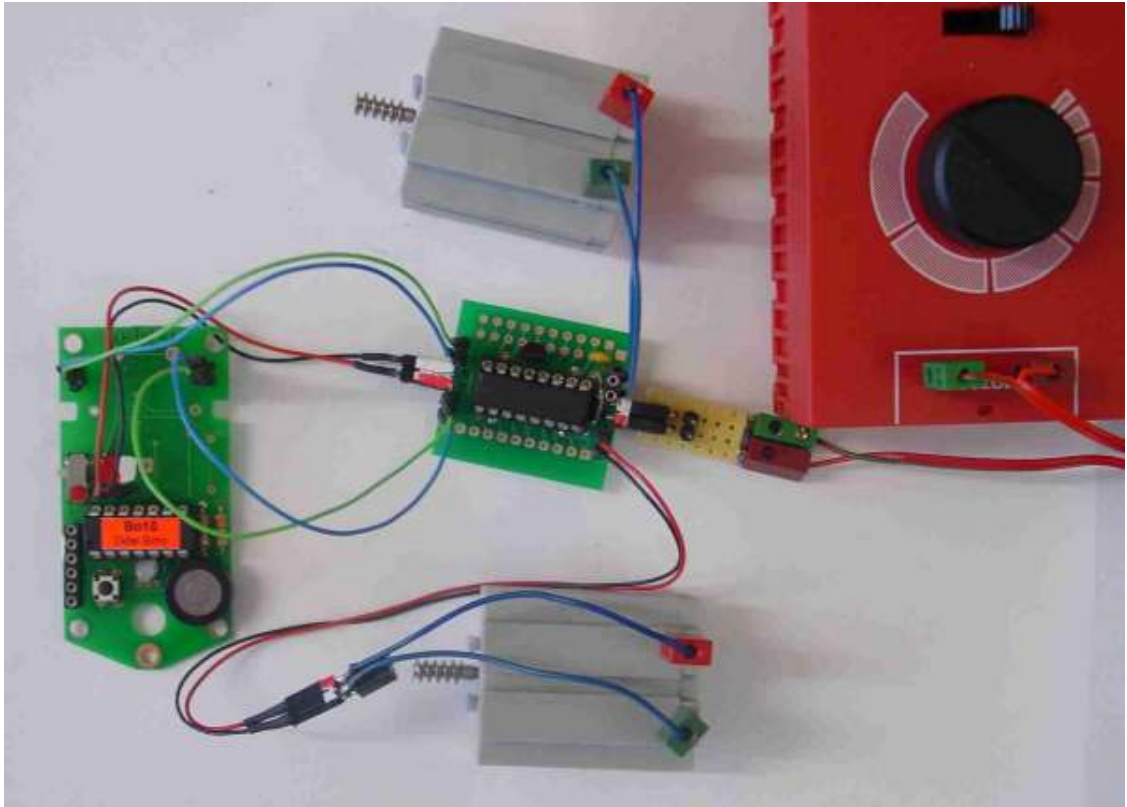
La solution est d'utiliser une alimentation 9 à 12V, un circuit L293D pour commander deux moteurs, et un circuit 7805 pour générer la tension dont le Bimo a besoin.

La carte H293 contient 2 ponts en H avec une résistance interne de 2 Ohm. On surveillera pour que le circuit L293D ne devienne pas trop chaud.

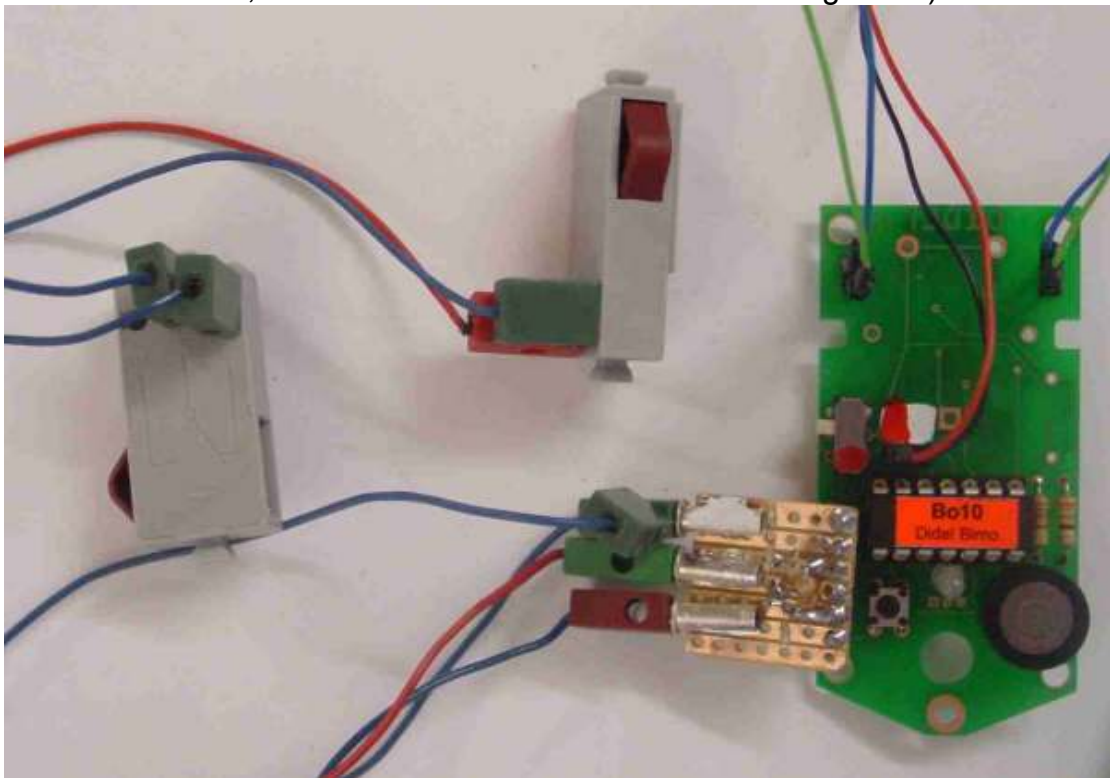


### Exemple de câblage

<p>Les fils rallonge doivent être préparés soigneusement.</p>	<p>Excès de chauffage lors de la soudure, avec un connecteur mal tenu.</p>	<p>Utiliser un connecteur femelle pour garantir l'alignement.</p>
<p>La compatibilité avec les douilles FisherTechnik peut se faire avec des fils spéciaux ou des adaptateurs</p>		



Pour avoir deux entrées, poussoirs ou capteurs de lumière, un adaptateur est facile à réaliser. Avec le Bimo2, il faut déconnecter la diode bicolore de gauche).



### Logiciel Bimo.

Le bimo est limité par ses deux entrées et ses deux sortie moteur. On peut néanmoins programmer plusieurs applications, il suffit d'un peu d'immagination.

- Ascenseur à deux étages, téléphérique ou funiculaire
- Blondin ou grue
- Yeux et bouche mobile (voir <http://www.expo-robots.net/chouchou.html>)
- Distributeur de nourriture (<http://www.bricobot.ch/kits/Miaou.pdf>)
- Show lumineux (avec module 8 ou 16 Leds cascable)